KSI1000016.300 - KSI1100016.300 - KSI1000048.300 - KSI1100048.300 - KSI1100128.300

Manuel de programmation

Plateforme IP de Sécurité et de Domotique lares

Code Installateur : 123456

Code Utilisateur Maître : 147258

Table des matières

INTRODUCTION 3

Software STRUCTURE GENERALE 3

'Barre fenêtres'.....4

Barre Menu principale 5

'Partitions'.....7

'Armements'.....8

'Zones'.....8

'Sorties' 11

' Périphériques BUS '.....12

'Annuaire'.....18

'Groupes utilisateurs'.....19

'Codes'.....20

'Badges'..... 20

'Messages vocaux' 21

'Cartes graphiques/photos/plans' 21

'Options Ethernet' 21

'Options' 23

'Calendrier' 24

Timers génériques..... 24

'Scénarios' 25

'Temps réel' 33

Liste des événements 33

MENU DE PROGRAMMATION DEPUIS LE CLAVIER ergo™ LCD..... 34

Par la présente, KSENIA SECURITY déclare que

lares™

est conforme aux exigences essentielles et autres dispositions pertinentes énoncées par la norme EN50131-1.

Les déclarations de conformité complètes peuvent être téléchargées à partir de www.kseniasecurity.com Ces équipements doivent être installés selon la norme, en conformité avec les réglementations applicables. Ils ont été développés selon les critères de qualité, de fiabilité et de performance établis par Ksenia security. Nous vous recommandons de vérifier le bon fonctionnement du système au moins une fois par mois. Les procédures d'essai dépendent de la configuration du système. Demandez à l'installateur du système quelles procédures doivent être suivies. Ksenia Security srl exclut toute responsabilité si l'équipement devait être endommagé par du personnel non autorisé. Le contenu de ce manuel peut être soumis à modification sans préavis. Le manuel n'entraîne, de la part de Ksenia Security, aucune responsabilité légale ni ne la lie d'aucune manière que ce soit.

CERTIFICATIONS

Pays	Certifications	Système électronique de protection contre le vol série ***lares™***
Europe	EC	
Europe	EN50131-3 Grade 3	

INTRODUCTION

basis™ est une plateforme de gestion et de programmation pour la centrale d'alarme lares™, et qui peut être téléchargée et mise à jour depuis notre site internet : http://www.kseniasecurity.com.
basis™ est innovante car elle s'appuie sur les technologies de l'information les plus récentes. Ecrite en JAVA, elle peut être installée sur différents systèmes d'exploitation incluant Windows, Linux, Apple, Oracle… Elle ne nécessite pas de grande puissance informatique ou de softwares de tiers.
basis™ a été développée en gardant à l'esprit toutes les requêtes des utilisateurs. Exemple, toutes les caractéristiques sont fournies pour aider l'installateur du système et l'utilisateur final à implémenter un système de surveillance vidéo. Chaque utilisateur n'aura que ce dont il a besoin. Le système de gestion basis™ assure la programmation complète des produits Ksenia et un contrôle en temps réel. Le produit est distribué SANS licence. On peut le télécharger GRATUITEMENT depuis le site internet.

Software STRUCTURE GENERALE

Il est composé d'un logiciel principal et de modules d'extension qui peuvent être individuellement et indépendamment installés et mis à jour. Les diverses fonctions du logiciel peuvent être gérées grâce à une interface graphique, qui est commune à tous les modules. L'interface graphique se compose d'un système de fenêtres mobiles. Chaque fenêtre s'affichant dans la plate-forme peut être librement déplacée, réduite et reliée aux points de contrôle. Pour déplacer une fenêtre, il suffit de la glisser en maintenant la touche droite de la souris sur la barre supérieure enfoncée; tout en la déplaçant à travers l'écran, une ligne pointillée rouge indique la nouvelle position que la fenêtre prendra dès que la touche droite de la souris sera relâchée. **basis ™** permet à tous les produits Ksenia d'être programmés au sein d'une seule plateforme, en associant les appareils pour le client, où l'ensemble du système est installé. Simplement en ouvrant le client, vous saurez instantanément ce qui est installé et comment il est programmé, sans avoir à ouvrir plusieurs ensembles de logiciels de programmation.
Les mises à jour automatiques vont supprimer le besoin de correctifs, de « Service Packs », de douloureuses désinstallations de logiciels pour assurer une compatibilité totale avec les versions précédentes. **basis™** introduit l'innovation basée sur les techniques d'information les plus modernes. Grâce à JAVA, **basis™** peut être installé sur n'importe quel processeur équipé de Microsoft, Apple, Oracle ou systèmes d'exploitation Linux. Il n'a besoin ni de puissance de calcul considérable, ni d'un logiciel tiers pour être opérationnel. Une nouvelle programmation et des fonctions macro sortiront dans un futur proche. Elles pourront être activées directement à partir de la dernière génération des téléphones mobiles et smartphones.
Toutes les fonctions de la plate-forme sont accessibles depuis les deux onglets de contrôle fixes disponibles et appelés 'Principal et 'Fenêtres' du logiciel.

FENETRES ET MENU PRINCIPAL

Sur la partie supérieure de la fenêtre on peut voir deux sections principales qui séparent le software en: *Principal* et *Fenêtres*.
En choisissant *Principal* un menu d'icônes va apparaître; il va permettre une navigation logique. En choisissant *Fenêtres* un menu d'icônes va apparaître pour activer une fenêtre spécifique.

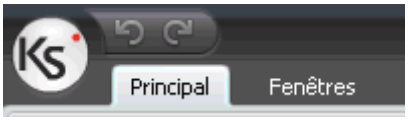


Figure 1

'Barre fenêtres'

La barre de fenêtres contient les boutons qui activent les fenêtres nécessaires à l'utilisation du software. Pour activer une fenêtre, cliquez sur le bouton correspondant. Vous verrez le détail de la fenêtre.

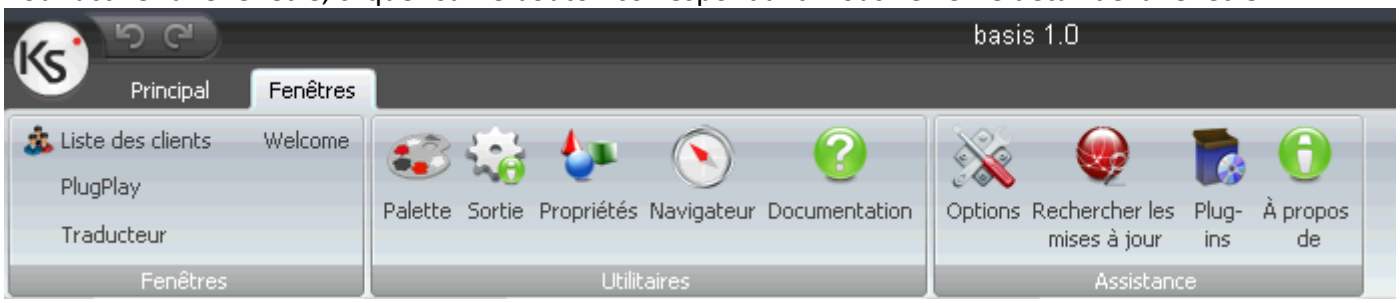


Figure 2

- **La fenêtre "Liste des clients"**

La fenêtre liste des clients permet le contrôle et la gestion de la base de données clients. A l'aide de cette fenêtre il est possible de créer, modifier, gérer et supprimer les clients en cliquant droit sur le nom du client. Un double clic sur le nom du client ouvrira une fenêtre appelée Gestion du client et utilisée pour programmer les paramètres.

- **Fenêtre "Navigateur"**

La fenêtre "navigateur" permet de surfer rapidement à travers les différentes pages affichées nécessaires à la programmation de l'appareil sélectionné. Les boutons de navigation ne sont affichés que si un périphérique a été sélectionné; dans tous les autres cas, la fenêtre est vide et affiche le texte « Aucune vue disponible », révélant qu'aucun périphérique n'est sélectionné. Lorsque cette fenêtre est active, un double clic sur un appareil est suffisant pour accéder à sa page de programmation. Pour charger la programmation de tous les programmes pour la lares ™ ou des autres appareils connectés, utilisez la touche «Envoyer tout» («charge tout»).

- **Fenêtre 'Palette'**

Cette fenêtre rend les principaux composants communs du système disponibles. Il suffit de faire glisser l'appareil désiré dans la fenêtre principale pour l'insérer dans les données de programmation.

- **Fenêtre 'Options'**

Cette fenêtre permet la gestion des options logicielles avancées. Les principales sont les suivantes: dans le répertoire «communications», il est possible de désactiver la détection automatique des périphériques connectés à l'ordinateur (fonction «Plug & Play Activer») ou de modifier les paramètres de « taux » de la communication. Ces paramètres peuvent être modifiés en cas de problème de communication avec le périphérique.

L'application de synthèse vocale peut être sélectionnée dans le répertoire «Synthétiseur vocal». La génération automatique des messages vocaux est prédéfinie. **basis ™** contient un outil gratuit « Text-to-speech »; si Loquendo TTS (Loquendo TTS est une marque déposée de Loquendo SpA) est installé, c'est ici aussi que vous le retrouverez. Plus d'informations sur les fonctions TTS Loquendo sont disponibles dans le manuel qui se trouve sur la clé USB contenant la licence d'utilisation du produit.

- **Fenêtre "Recherche des mises à jour".**

Ce bouton permet de vérifier si les mises à jour logicielles sont présentes ou non. Pour effectuer les mises à jour, le PC doit être connecté à Internet. Pour garder **basis ™** constamment mis à jour, il suffit de suivre les instructions indiquées sur la vidéo

- **Fenêtre 'Plug-in'**

Cette fenêtre permet la gestion du logiciel **basis™**, ses modules et les mises à jour. Les principaux sont les suivants: le répertoire «plug-ins disponibles" montre tous les modules logiciels disponibles et qui ne sont pas installés; si l'un de ceux-ci est nécessaire, il suffit de sélectionner le module désiré et appuyez sur le bouton "Install" pour installer ce module. Alors que, dans le répertoire «installés», il est possible de

vérifier l'état et les fonctions des modules déjà installés, et si nécessaire, de désactiver l'un d'eux. La barre d'onglets affiche le lien pour la connexion à la source de la mise à jour officielle (il n'est pas conseillé de changer ce paramètre), et il est possible de modifier l'agencement de contrôle des mises à jour.

- **Fenêtre des 'Appareils contrôlés'**

Cette fenêtre affiche les périphériques qui sont connectés au PC et détectés par la plate-forme. Elle indique le port de communication (port sériel), l'appareil connecté, le code client associé à la base de données, la description permettant d'identifier les différents produits, et enfin, la version du firmware de l'appareil.

- **L'onglet 'Documentation' et 'A Propos de'**

L'onglet documentation ouvre le dossier du PC dans lequel le guide de l'utilisateur et les manuels ont été copiés lors de l'installation du software basis™ ; l'onglet ' à propos de' ouvre une fenêtre contenant la version logicielle et d'autres informations

- **L'onglet 'traducteur'**

Fenêtre de comparaison pour la traduction du texte de la centrale

- **L'onglet 'output'**

Fenêtre contenant le traçage du débogage (réservé pour la maintenance du software)

Barre Menu principale

Le barre principale est divisée en plusieurs sections, chacune avec différentes fonctions qui sont regroupées en unités logiques: celles-ci permettent la gestion des clients et des pages de programmation. Les fonctions de chaque onglet sont indiquées en détail ci-dessous.

Figure 3

- **L'onglet 'Nouveau client'**

Cet onglet ouvre la fenêtre pour la programmation des données d'un nouveau client. Cette information sera ajoutée à la liste des clients présents dans le logiciel.

- **L'onglet 'Rafraîchir la liste'**

Le bouton «Rafraîchir la liste» permet la mise à jour des informations et des champs qui ont été modifiés sur d'autres centrales.

- **L'onglet 'Exporter des données vers le fichier '**

Ce bouton permet à l'utilisateur d'enregistrer la configuration du client sur un seul fichier. Ce bouton n'est actif que sur la fenêtre de gestion du client.

- **L'onglet 'Import des données à partir du fichier'**

Ce bouton permet à l'utilisateur d'importer une configuration d'un client à partir d'un fichier créé précédemment. Cette procédure permet de déplacer la configuration sur le PC à partir d'un autre ou il permet de créer des copies de la même configuration.

- **L'onglet 'Sauvegarder'**

En appuyant sur cet onglet la programmation effectuée sera sauvée dans la base de données du logiciel.

- **L'onglet 'Mise à jour Micrologiciel'**

Ce bouton ouvre la fenêtre d'où il est possible de mettre à jour le firmware (micrologiciel) des appareils connectés ou des périphériques KS-BUS (ce dernier peut être mis à jour sans avoir besoin de modifier les connexions présentes sur le système). Si vous souhaitez mettre à jour un appareil qui est connecté à

l'ordinateur et ses caractéristiques choisissez-le dans la liste des «ports série et les périphériques connectés» ou si vous souhaitez préparer le dossier pour être enregistré ensuite sur une clé USB afin de faire une mise à jour ultérieure de l'appareil. Puis, en appuyant sur le bouton 'suivant, vous devez sélectionner l'appareil que vous souhaitez mettre à jour, où vous trouverez également la dernière version du firmware. En effectuant les mises à jour de **basis™**, le PC aura également le dernier firmware en date pour chaque périphérique, présent dans la liste et disponible à tout moment. Mettre à jour le firmware prend de quelques secondes à quelques minutes, selon le périphérique mis à jour.

- **L'onglet "Ajouter"**

Cet onglet permet à l'utilisateur de créer un nouvel emplacement dans la fenêtre active. Exemple: si vous êtes dans la fenêtre des personnes à contacter en cas d'alarme, vous pouvez ajouter un nouveau n° de téléphone à la liste, ou, depuis la fenêtre 'zones', vous pouvez ajouter une zone. En pratique, cela veut dire que cet onglet peut être utilisé pour se substituer aux onglets de la fenêtre « Palette »

- **L'onglet "Supprimer"**

Cet onglet permet à l'utilisateur de supprimer un élément de la fenêtre active. Exemple: si vous êtes dans la fenêtre des personnes à contacter en cas d'alarme, vous pouvez supprimer un n° de téléphone à la liste ou un contact, ou, depuis la fenêtre 'zones', vous pouvez supprimer une zone, etc.

- **L'onglet "rafraîchir"**

Cet onglet sert à rafraîchir la fenêtre active.

- **L'onglet "Aide à la programmation"**

A l'ouverture de cet onglet, vous aurez le choix entre une programmation simple et une programmation complète. Dans le cas d'une programmation simple, les menus suivants sont masqués:

. Et zones
. Groupes utilisateurs
. Timers
. Calendrier

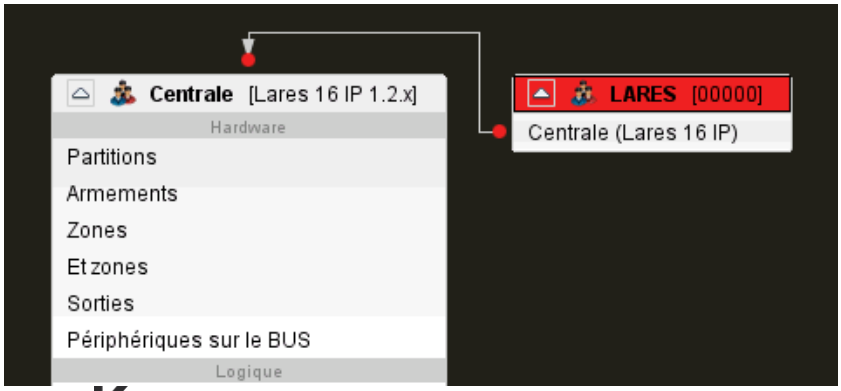
- **Les onglets "envoyer/charger"**

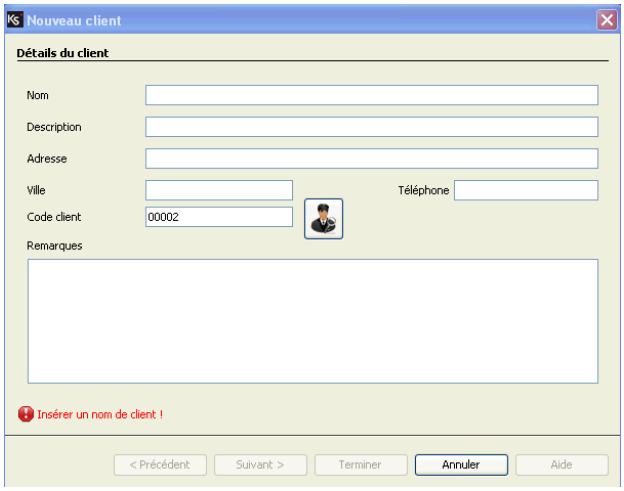
Les onglets "Envoyer / Charger " n'envoie ou ne charge que le champ sélectionné (par exemple un numéro de téléphone figurant dans la liste), tandis qu' "Envoyer la page / Charger la page" envoie ou charge toute la page affichée (par exemple, les numéros de téléphone). Pour envoyer la programmation **complète**, utilisez le bouton « Envoyer tout » situé dans la fenêtre " Navigateur ".

COMMENT CRÉER UN NOUVEAU CLIENT ET DEMARRER LA PROGRAMMATION

Cette section décrit comment créer un nouveau client, les appareils qui y sont associés et le démarrage de la programmation

Pour créer un nouveau client, il suffit d'appuyer sur le bouton «Nouveau client» et saisir les données du client





dans la fenêtre d'introduction. Le client, une fois créé, est introduit dans la liste. Finalement, il sera possible de modifier les données du client en cliquant droit sur le nom du client.
Double-cliquer sur le nom du client ouvre la fenêtre « gestionnaire client ». Dans cette fenêtre, il est possible d'introduire les appareils qui sont installés chez le client. Pour ajouter un nouveau périphérique, double-cliquez gauche sur le nom du client, indiqué dans la fenêtre «gest. client ». À ce stade, la fenêtre de sélection de l'appareil s'ouvre, dans laquelle, après avoir sélectionné celui-ci, l'utilisateur clique sur «Suivant» puis lui attribue un nom. Ceci va permettre son identification et le téléchargement de données chaque fois que nécessaire lors des connexions ultérieures. Enfin, en appuyant sur le bouton "Terminer" l'appareil est « créé », dans le menu de programmation. Pour ouvrir une page de programmation, il suffit de double-cliquer sur le nom de la page et le «navigateur» sera automatiquement activé pour autoriser la navigation entre les différentes pages de programmation sans devoir retourner à la fenêtre « gest.client ».

Toutes les centrales de la série **lares™** ont une base de programmation similaire. Les caractéristiques qui font expressément référence à certains modèles sont indiquées dessous. Le logiciel permet la création de zones (ou sorties) et établit leur emplacement physique (par exemple, les zones du système, les zones du clavier, etc). Il permet également la programmation des fonctions macro. Les fonctions macro sont un ensemble d'actions réalisées par le système quand un événement donné survient, par exemple une zone (ou partition) en alarme. L'activation de 8 sorties, la coupure de 8 sorties, ainsi que l'activation du transmetteur vocal, l'envoi d'un SMS ou d'un e-mail, et / ou même l'activation du système peut être programmé pour chaque type d'événement.

DESCRIPTION DES PAGES DE PROGRAMMATION

Cette section décrit toutes les pages de programmation. Elles sont présentées dans l'ordre logique par lequel il est conseillé de programmer le système.

'Partitions'

Dans cette page, il est possible de programmer les paramètres relatifs aux partitions du système. Dans le cas où il n'est pas nécessaire d'utiliser toutes les partitions, les données des partitions inutilisées devraient tout simplement ne pas être programmées. Ci-dessous une description détaillée de chaque champ programmable.
Libellé: le libellé est le nom et la description que vous souhaitez attribuer à une partition. Ce nom sera utilisé comme identifiant sur d'autres pages de programmation. Il sera également utilisé comme identifiant par les SMS d'alarme ou E-mail, ainsi que lorsque les messages vocaux seront générés. Le libellé est également affiché dans la mémoire d'événements (registre).
Effacement automatique de la mémoire: en sélectionnant cette option, lorsque vous réarmez une partition, le système va automatiquement supprimer les mémoires d'alarme.
Avertissement du délai de sortie: en sélectionnant cette option, les claviers activés sur cette partition émettent un signal sonore pendant le temps de sortie.
Délai d'entrée: temps (exprimé en secondes) avant que le système ne déclenche une alarme quand une zone d'entrée retardée active sur cette partition est ouverte.
Délai de sortie: temps de sortie (exprimé en secondes) au cours duquel les zones programmées avec sortie retardée, même en cas de violation, ne déclenchent pas l'alarme.
Avertissement de l'armement automatique: temps (exprimé en minutes) précédant la mise en service automatique, et durant lequel l'armement imminent est signalé par un bip sur les claviers.
Temps de patrouille: temps (exprimé en minutes) activé lors l'arrêt du système au moyen d'un code (ou badge) avec un attribut de patrouille/de gardes. Lorsque ce temps est expiré, les partitions seront automatiquement réarmées.

Temps de « négligence »: période (exprimée en heures) pendant laquelle le système n'a pas été armé. Lorsque cette période est écoulée, si la partition n'est pas réarmée, une alarme «Négligence de partition » sera déclenchée. Des actions peuvent être associées à cet événement (exemple: le système pourrait être programmé pendant 24h pour tenir compte d'erreurs ou d'omissions, et forcer un armement automatique).

Suspension d'alarme: temps (exprimé en minutes). Pendant la durée du cycle, le système ne génère pas d'alarme supplémentaire, évitant ainsi les files d'attente de nombreux appels téléphoniques dans le cas d'une alarme répétée dans une même partition. En cas de sortie monostable, celle-ci se désactivera à l'issue de cette période.

'Armements'

Tout au long de cette page il est possible de programmer les méthodes d'activation/désactivation qui peuvent être associées aux événements de la page 'Scénarios' ou à des touches numériques du clavier **ergo™**. Selon le modèle du système choisi (**lares™** 16, 48 ou 128), on peut définir jusqu'à 64 différentes méthodes d'activation/désactivation, adaptées à chaque partition. Les actions suivantes peuvent être définies pour chaque partition:
Libellé de l'action souhaitée: identification que vous souhaitez donner à une action, identification utilisée également dans d'autres pages de programmation.
Aucune action: lorsque cette requête est activée, l'état de la partition ne sera pas modifié.
Armement sans délai: lorsque cette requête est activée, la partition est armée sans délai d'entrée ni de sortie.
Armement avec délai: lorsque cette requête est activée, la partition est armée avec délais de sortie et d'entrée (uniquement pour les zones de cette partition qui sont retardés également).
Inversement Arm/Des : En choisissant ce mode d'armement, vous pouvez modifier ou appliquer le même statut à toutes les partitions en même temps

Toutes les partitions non utilisées doivent être laissées dans le mode «Pas d'action». Par défaut, la programmation comprend déjà trois requêtes prédéfinies: système désarmé, armé en mode absent, armé en mode présent. Deux partitions de base ont donc été créées (Détecteurs Périmétriques et Détecteurs volumétriques).

'Zones'

Dans cette fenêtre les paramètres des zones peuvent être programmés. Pour programmer une zone, appuyez sur l'onglet "Ajouter" ou faites glisser l'icône correspondante (à partir de 'Palette') dans la page de programmation. Ci-dessous veuillez trouver une description détaillée de chaque champ programmable.

Libellé: c'est la description ou le nom que vous souhaitez attribuer à chaque zone. Cette description sera utilisée comme identifiant dans d'autres pages de programmation, ou comme identifiant lors de la transmission d'alarme via SMS ou E-mail, ainsi que lorsque les messages vocaux seront générés. Le libellé est également affiché dans la mémoire d'événements.
Modes de fonctionnement: l'utilisateur doit sélectionner le type de zone, qui détermine le type d'analyse du signal. Il est disponible en «standard», «volet», «inertiel» (pour les détecteurs de bris de verre) et «commande» (au cas où vous ne souhaitez pas utiliser cette zone pour le déclenchement des alarmes, mais seulement pour l'activation des fonctions de macro).
Câblage: sélectionnez le type de terminaison de fin de boucle, sont disponibles : NC (normalement fermé), NO (normalement ouvert), simple résistance de fin de ligne (alarme seulement), double résistance de fin de ligne (alarme et sabotage), et triple résistance de fin de ligne (triple résistance =

alarme, masquage et sabotage). Pour plus de détails sur les interconnexions et les seuils, référez-vous au manuel d'installation de la centrale **lares**.
Sélection de partitions: Ceci sert à associer les partitions nécessaires à la zone. Si une zone est couverte par plusieurs partitions, l'alarme déclenchera seulement si toutes les partitions concernées sont armées.

Modes d'exclusion

Ne peut être exclu: si cette option est sélectionnée, l'utilisateur ne sera pas en mesure d'exclure de la zone.
Exclusion: si cette option est sélectionnée, l'utilisateur peut exclure la zone. Une zone exclue ne signale pas les alarmes, les sabotages ou l'inactivité.
Auto-exclusion (Mise en service forcée): si cette option est sélectionnée, la zone est automatiquement exclue, s'il s'avère qu'elle est ouverte au moment de la mise en service. La mise en service forcée n'exclut pas le sabotage et l'inactivité. La zone est automatiquement ré-incluse lors de la mise hors service suivante.
Auto-exclusion + réintégration: si cette option est sélectionnée, la zone est automatiquement exclue si, au moment de la mise en service, elle se révèle être ouverte. Dès que la zone se referme, elle est automatiquement remise sous surveillance.
Carillon: si cette option est sélectionnée, lorsque la zone est ouverte, tandis que les partitions sont désarmées, des bips d'une durée de 5 secondes seront générés sur les claviers liés aux mêmes partitions.
Toujours active (24h): en sélectionnant cette option, une alarme est déclenchée lorsque la zone est ouverte, indépendamment du fait que les partitions associées à la zone soient armées ou non
Test: si cette option est sélectionnée, les événements seront enregistrés dans la mémoire d'alarme, sans générer une alarme. Pas de transmission ni de sortie d'alarme.
Délai d'entrée: sélectionnez cette option si vous voulez qu'à l'ouverture de cette zone démarre un délai d'entrée (ou, si le délai a démarré, il ne générera pas d'alarme avant son issue).

EN CAS DE CHOIX DE LA PROGRAMMATION COMPLETE:

Il est possible de planifier un trajet d'entrée à plusieurs niveaux, en assignant des paramètres appelés ***niveau d'entrée***. Par exemple, lorsque les partitions sont armées et en attribuant trois niveaux différents, on pourra se comporter de la manière suivante:
- Lorsque le système est armé, il est possible d'ouvrir la zone dont le niveau d'entrée est à zéro 0 (et uniquement celle-là); ceci déclenchera la temporisation d'entrée;
- Durant la temporisation d'entrée, seule la zone ayant le même niveau, ou d'un niveau supérieur à la dernière zone, peut être ouverte.

Dans la figure ci-dessous nous montrons l'entrée dans une maison où le clavier pour désarmer le système est accessible seulement après un certain nombre d'ouvertures de zones.

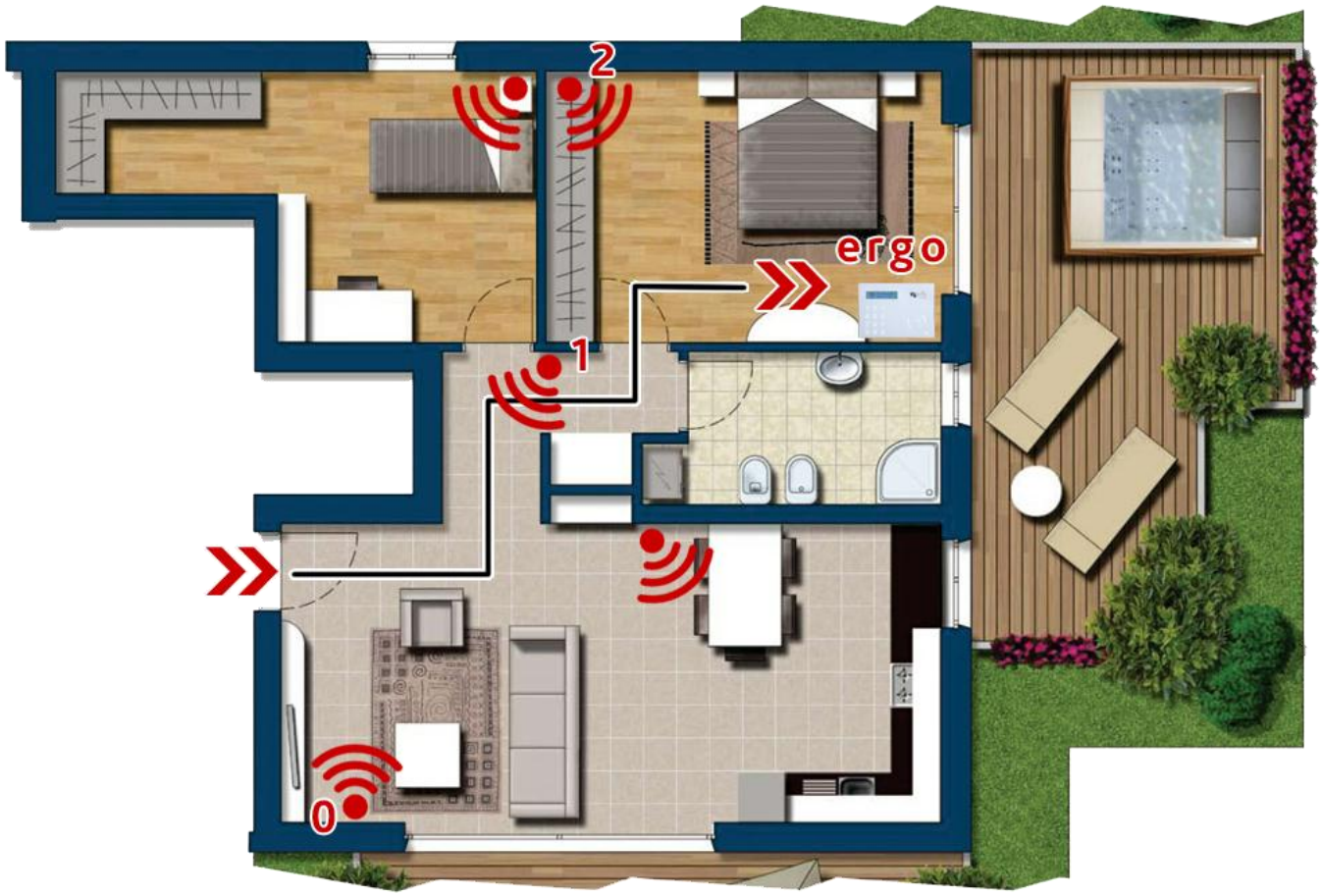


Figure 4

Le détecteur marqué 0 doit être le premier à être ouvert sans que l'alarme ne retentisse, puis le numéro 1 et 2, dans cet ordre exact. **Attention: ceci est vrai même si les zones appartiennent à des partitions différentes.**
Se référant à la Figure 4 les zones marquées 0, 1 et 2 doivent être programmées en "délai de sortie" et la zone 0 doit être programmée en « dernière sortie ».

Dernière sortie: c'est la dernière zone du chemin de sortie. Quand, pendant le temps de sortie, elle est ouverte et puis refermée, la temporisation est arrêtée et la centrale est armée immédiatement.

EN CAS DE CHOIX DE LA PROGRAMMATION SIMPLE:
Chemin d'entrée : Cette zone est immédiate si aucune zone temporisée n'a été sollicitée auparavant, sinon elle suit la temporisation
Délai de sortie: sélectionnez cette option si vous ne souhaitez pas que la zone déclenche l'alarme au cours du délai de sortie.

Nombre d'impulsions: nombre d'impulsions nécessaires avant qu'une alarme de zone soit déclenchée. Lors de votre choix de mode de fonctionnement, ce paramètre se modifie automatiquement. Les impulsions sont dans la logique pour le choix des options d'une zone «standard» ou «commande» (une impulsion), et en rapide pour le choix des options «volet» ou «inertiel» (4 impulsions).
Longueur d'impulsion: est la durée de chaque impulsion unique d'alarme. Cette valeur détermine le temps pendant lequel la zone doit être ouverte avant qu'une impulsion valide soit générée, et elle est appliquée à toutes actions suivantes. Par exemple, si vous programmez une zone «volet», l'alarme sera déclenchée, après un nombre d'impulsions rapides (mouvement du volet), ou si le contact reste ouvert

pendant le temps programmé dans cette fenêtre (autoprotection).
Fenêtre d'alarme: fenêtre de temps pendant laquelle le nombre d'impulsions programmées doivent avoir lieu
Cycles d'alarme: est le nombre d'alarmes qui peuvent être générées par la zone. Les cycles d'alarme sont remis à zéro chaque fois que la partition est réarmée.
Inactivité: lorsque la partition est désarmée, si cette zone n'est pas sollicitée au cours de la période de temps programmée (en minutes) (exemple: passage devant le détecteur), un scénario peut être activé à partir de cet événement.

'Et zones'

Dans cette page il est possible de programmer la structure de « l' ET zones ». Si deux zones sont en « ET », l'alarme ne sera générée que si les zones sont ouvertes. Pour ce faire, appuyez sur le bouton "Ajouter" ou faites glisser l'icône correspondante de la «Palette» sur la page de programmation.
Deux ou trois zones peuvent être programmées («Première zone», «Deuxième zone», « Troisième zone ») en fonction des souhaits du client. Plusieurs structures peuvent ainsi être créées.
Fenêtre de temps: période de temps, en secondes, au cours de laquelle les zones doivent être ouvertes pour générer une alarme.
Majorité: si cette option est sélectionnée, et trois zones sont programmées pour réagir, si deux zones sur trois sont ouvertes, cela déclenchera une alarme.
Séquentiel: si cette option est sélectionnée, l'ouverture des zones doit suivre la séquence imposée avant de générer une alarme.

'Sorties'

Cette page permet de paramétrer les sorties à programmer. Pour ce faire, appuyez sur le bouton "Ajouter" ou faites glisser l'icône correspondante de la «Palette» sur la page de programmation. Ci-dessous vous trouverez les descriptions détaillées de chaque champ programmable. A l'exception du relais 1 A, toutes les sorties sont de 500 mA collecteurs ouverts (transistorisés).

Le libellé: le libellé est la description que vous souhaitez attribuer à une sortie. Il sera utilisé comme identifiant dans les autres pages de programmation.
Bistable est une sortie qui permet de suivre l'état de l'événement correspondant, ou qui peut être activée par un événement et désactivée par un autre.
Monostable : Une sortie en monostable est active pendant un temps programmé (temps ON) lors de l'apparition de l'événement, puis elle revient automatiquement à l'état de repos.
Polarité: sélectionnez ici si vous souhaitez que la sortie soit Normalement Fermée (suppression de masse) ou Normalement Ouverte (apport de masse).
Temps d'activation: le temps, exprimé en secondes, au cours duquel une sortie monostable reste active lorsque l'événement survient
Temps de cycle: la somme des temps d'activation du monostable plus un minimum de temps (0,5s). Ce temps supplémentaire est la durée pendant laquelle la sortie ne pourra pas être réactivée.
Sortie pilotable à distance : si cette option est activée, la sortie peut être pilotée via le software **basis**, le webserver et par téléphone
Sortie supervisée: cette option concerne le relais de sortie seulement. Si elle est activée, la résistance de fin de ligne sur la borne + A sera surveillée (pour plus de détails sur le câblage, veuillez-vous référer au manuel d'installation de la centrale **lares**). En cas de sabotage, l'événement «sortie sabotage contrôlée» est généré.
Sous la section Périphérique et bornier : vous trouverez le tableau récapitulatif de tous les événements

commandant cette sortie
Effacer les événements: bouton permettant d'effacer d'un seul clic tous les événements associés à cette sortie

' Périphériques BUS '

Dans cette fenêtre, la configuration matérielle du système peut être définie. Ici, l'utilisateur entrera les périphériques présents et leurs attributs et va également assigner les fonctions des bornes d'E/S. Un bornier peut être affecté à une zone (défini au préalable), ou à une sortie Coll. Ouvert qui ne sera pas utilisée[1].

Carte mère

La première partie qui doit être programmée, c'est le fonctionnement des borniers de la carte mère. Ce qui suit sont les paramètres programmables:
Borniers i1 ... i6: vous devez programmer les zones logiques pour être affectées aux borniers qui sont identifiés par les numéros i1 à i6 sur la carte mère.
Borniers M1 ... M4: vous devez programmer les zones logiques ou les sorties pour être affectées aux borniers identifiés par les numéros M1 à M4 sur la carte mère. Si une zone est affectée à une borne, de toute évidence la fonction de sortie ne peut pas être attribuée à la même borne.

Clavier virtuel: le clavier virtuel est utilisé au cours des opérations à distance (par exemple par téléphone ou liaison IP). Dans le champ de description, vous devez saisir la description que vous souhaitez donner à la fonction macro associée à la touche. Cette description (identification) sera utilisée comme identifiant dans d'autres pages de programmation ou comme identifiant lors de la transmission de messages via SMS ou E-mail, ainsi que lorsque les messages vocaux seront générés. L'identification est également affichée dans la mémoire d'événements.
Validez la case correspondante si vous souhaitez activer la touche. Il s'agit donc de choisir le type de requête d'armement pour la touche correspondante. Le clavier virtuel permet également la programmation de la ***Sélection de la partition***, à savoir les partitions sur lesquelles le clavier virtuel sera en mesure de fonctionner.

Clavier ergo™

Un clavier LCD peut être ajouté au système. Le nombre de claviers programmables dépend du type de centrale. Pour ajouter un clavier, faites glisser l'icône correspondante de la palette à la page de programmation. Ci-dessous la liste des paramètres programmables pour ces claviers.
Libellé: le libellé que vous souhaitez attribuer au clavier. Il sera utilisé comme identifiant dans d'autres pages de programmation et comme identifiant lors de la transmission de messages via SMS ou E-mail. Il apparaît également dans la mémoire d'événements.
Chaque périphérique lié au bus (donc le clavier **ergo™** également) est identifié par un numéro de série à 6 chiffres. Si vous le connaissez, vous pouvez le saisir directement, sinon il vous suffit de cocher à côté d'***Assigner un numéro de série depuis le clavier***, vous serez alors en mesure d'assigner, à partir du menu d'installation, les claviers/ périphériques actuels càd, ceux qui sont programmés et dont le n° de série spécifique n'a pas encore été attribué.

---

[1] *En pratique, vous pouvez faire en sorte que le système aie plus de zone physiques (plus de borniers) que de zones logiques (128 zones logiques dans le cas d'une centrale 128 IP), car certaines zones physiques peuvent être inutilisées.*

Luminosité: niveau d'éclairage du clavier.
Volume: volume du haut-parleur du clavier.
Bornier M1 M2 ...: vous devez programmer les zones logiques ou les sorties afin qu'elles soient associées aux borniers qui sont identifiés par des numéros M1 et M2 sur le clavier. Si une zone est affectée à une borne, de toute évidence la fonction de sortie ne peut pas être attribuée à la même borne.
Info sur clavier au repos: sélectionner les informations que vous souhaitez voir sur la deuxième ligne de l'affichage du clavier, lorsque le clavier est au repos. Sélectionnez librement parmi les différentes options en fonction de la nécessité.
Nouveaux sons: si cette option est sélectionnée, lors de la temporisation d'entrée et de sortie, le clavier ne « bipera » qu'une seule fois toutes les 5 secondes et plus de manière continue.
Mode CAPSENSE: définissez le niveau requis de sensibilité sur les touches du clavier.

Section Fonctions Macro:
***Désactiver l'exécution automatique de scénario*:** après avoir entré un code valide, le clavier va automatiquement exécuter le scénario sélectionné, au bout de trois secondes. Si cette option est activée, le scénario est exécuté seulement après que la touche Entrée ait été effleurée.
Modes d'armements: Dans le champ *Description* entrez la description que vous souhaitez attribuer comme mode d'armement associé à cette touche. Cette description (identification) sera utilisée comme identifiant dans d'autres pages de programmation ou comme identifiant lors de la transmission de messages via SMS ou E-mail. L'identification est également affichée dans la mémoire d'événements. Cochez « *activée* » si vous souhaitez activer la touche correspondante. Cochez « *Pas de code* », si vous souhaitez activer la fonction sans entrer le code, en appuyant simplement sur la touche correspondante sur le clavier pendant trois secondes consécutives. La programmation des scénarios (en sélectionnant les sorties à activer) doit être effectuée dans la page d'affichage des scénarios (voir paragraphes suivants).
Sélection de partitions: assigner les partitions pour lesquelles le clavier sera en mesure de fonctionner.
Sons du clavier :
Délai de sortie: sélectionnez cette option si vous voulez activer le signal sonore au clavier pendant le délai de sortie.
Délai d'entrée: sélectionnez cette option si vous voulez activer le signal sonore au clavier pendant le délai d'entrée.
Buzz Auto-arm. : sélectionnez cette option si vous voulez activer le buzzer du clavier pendant le délai précédant l'armement automatique (armé par le calendrier).
Carillon: sélectionnez cette option si vous voulez activer le signal « carillon » au clavier lorsqu'une zone avec l'attribut du carillon est ouverte.

auxi™ : Modules E / S

Le nombre de modules programmables auxi™ dépend du type de centrale. Pour ajouter un auxi™, faites glisser l'icône correspondante de la palette dans la page de programmation. Ci-dessous vous trouverez leurs paramètres programmables.
Libellé: la description que vous souhaitez attribuer au module auxi™. Il sera utilisé comme identifiant dans d'autres pages de programmation ou comme identifiant lors de la transmission de messages via SMS ou E-mail. Le libellé est également affiché dans la mémoire d'événements.
Chaque périphérique sur le bus (donc les modules auxi™ aussi) est identifié par un numéro de série à 6 chiffres. Si vous le connaissez, vous pouvez le saisir directement, sinon il vous suffit de cocher à côté d'***Assigner un numéro de série depuis le clavier***, vous serez alors en mesure d'assigner, à partir du menu d'installation, les auxi™ / périphériques actuels, càd, ceux qui sont programmés et dont le n° de série spécifique n'a pas encore été attribué.

Borniers M1… M5: pour programmer les zones logiques ou les sorties à être assignées aux borniers de l'auxi™ et identifiés par M1 à M5. [2]

Imago™ bus : Sirène extérieure

Le nombre de sirènes programmables **Imago™** BUS dépend du modèle de centrale. Pour ajouter une sirène, faites glisser l'icône correspondante de la palette dans la page de programmation. Les paramètres programmables sont indiqués ci-dessous.

Libellé: la description que vous souhaitez attribuer à la sirène. Il sera utilisé comme identifiant dans d'autres pages de programmation ou comme identifiant lors de la transmission de messages via SMS ou E-mail. Le libellé est également affiché dans la mémoire d'événements.

Chaque périphérique sur le bus (donc les sirènes **imago™** aussi) est identifié par un numéro de série à 6 chiffres. Si vous le connaissez, vous pouvez le saisir directement, sinon il vous suffit de cocher à côté d'***Assigner un numéro de série depuis le clavier***, vous serez alors en mesure d'assigner, à partir du menu d'installation, les **imago™** / périphériques actuels, càd, ceux qui sont programmés et dont le n° de série spécifique n'a pas encore été attribué.

En fait, les sirènes sont gérées comme des sorties par le système. Pour que les signaux sonores et lumineux soient opérationnels, vous devez attribuer une sortie dans la fenêtre «Buzzer & flash». Lorsque cette sortie est activée (par exemple lors d'une alarme), la sirène sonne et clignote. Il est également possible d'assigner les sorties au flash («Flash uniquement ») et aux voyants d'alerte auxiliaires (« LED additionnels») seulement. Ceux-ci peuvent être programmés, par exemple, pour signaler l'état du système armé ou non (et / ou).

Période de l'alarme: période maximale au cours de laquelle le signal sonore et lumineux de la sirène reste actif en cas de sabotage.

Buzzer deux tonalités: si cette option est sélectionnée, deux fréquences distinctes seront utilisées

Section de température

Seuils de températures: la sirène intègre un thermomètre pour la température extérieure. L'activation de cette option, vous permettra de générer un événement si la température descend en dessous du «seuil de température basse», un autre événement si la température passe au-dessus du «seuil de température haute » et un autre si la température est comprise entre les deux seuils.

Désactiver le thermomètre: si cette option est sélectionnée, la sirène n'envoie pas l'information de la température à la centrale, ni au clavier (ce qui est utile s'il y a deux sirènes, et qu'elles sont montées dans des endroits différents créant une distorsion de la mesure de la température extérieure).

Vérifier le niveau de température par imago : ceci valide les seuils d'événements de température paramétrables

Sirène intérieure Radius BUS

Le nombre de sirènes programmables **radius™** BUS dépend du modèle de centrale. Pour ajouter une sirène appuyez sur l'onglet "Ajouter" (sur le menu principal).

La sirène est gérée à l'aide des sorties virtuelles (créées dans la page de programmation des « Sorties »). On peut lui associer la fonction «buzzer et flash» ou «flash seulement».

Libellé: la description que vous souhaitez attribuer à la sirène. Il sera utilisé comme identifiant dans d'autres pages de programmation ou comme identifiant lors de la transmission de messages via SMS ou E-mail. Le libellé est également affiché dans la mémoire d'événements.

Chaque périphérique sur le bus (donc les sirènes **radius™** aussi) est identifié par un numéro de série à 6

[2] *Évidemment, si une zone est affectée à un bornier, une sortie ne peut pas être attribuée au même bornier.*

chiffres. Si vous le connaissez, vous pouvez le saisir directement, sinon il vous suffit de cocher à côté d'***Assigner un numéro de série depuis le clavier***, vous serez alors en mesure d'assigner, à partir du menu d'installation, les **radius™**, càd, celles qui sont programmées et dont le n° de série spécifique n'a pas encore été attribué.
Période d'alarme: c'est la durée maximale pendant laquelle la sirène retentit quand on la sabote.
Utiliser l'éclairage d'urgence: si cette option est sélectionnée et que l'alimentation principale est perdue, le voyant de la sirène s'allume et éclairera une salle de taille moyenne. Pour utiliser cette fonction, la batterie au lithium est nécessaire.
LED toujours active: si cette option est sélectionnée, en activant la sortie virtuelle associée à «flash seulement », la LED restera allumée (au lieu de clignoter).
Section de température
Seuils de températures: la sirène intègre un thermomètre pour la température intérieure. L'activation de cette option, vous permettra de générer un événement si la température descend en dessous du «seuil de température basse», un autre événement si la température passe au-dessus du «seuil de température haute" et un autre si la température est comprise entre les deux seuils.
Désactiver le thermomètre: si cette option est sélectionnée, la sirène n'envoie pas l'information de la température à la centrale, ni au clavier (ce qui est utile s'il y a deux sirènes, et qu'elles sont montées dans des endroits différents créant une distorsion de la mesure de la température intérieure).
Sélection de partition (mode et): si cette fenêtre n'est pas vide, le buzzer ne retentit que si, et seulement si, toutes les partitions répertoriées sont armés. Ceci est utile si vous voulez que la sirène ne retentisse pas pendant l'armement en mode jour ou en mode nuit.
Vérifier le niveau de température par radius : ceci valide les seuils d'événements de température paramétrables

gemino™ BUS Transmetteur GSM / GPRS

Pour ajouter un transmetteur **gemino™**, faites glisser l'icône correspondante de la palette à la page de programmation. Les paramètres programmables sont indiqués ci-dessous.

Libellé: la description que vous souhaitez attribuer au gemino. Il sera utilisé comme identifiant dans d'autres pages de programmation ou comme identifiant lors de la transmission de messages via SMS ou E-mail. Le libellé est également affiché dans la mémoire d'événements.
Chaque périphérique sur le bus (donc les gemino™ aussi) est identifié par un numéro de série à 6 chiffres. Si vous le connaissez, vous pouvez le saisir directement, sinon il vous suffit de cocher à côté d'***Assigner un numéro de série depuis le clavier***, vous serez alors en mesure d'assigner, à partir du menu d'installation, les **gemino™** / périphériques actuels, càd, ceux qui sont programmés et dont le n° de série spécifique n'a pas encore été attribué.

Activer la seconde carte SIM: Sélectionner cette option s'il y a une deuxième carte SIM sur le **gemino™**.
Activer l'antenne extérieure: Sélectionner cette option si l'antenne extérieure est connectée au **gemino™**.

Désactiver l'antenne interne: Cette option n'est valable que si l'option «utiliser l'antenne extérieure» est sélectionnée. Vous devez sélectionner "Désactiver l'antenne intérieure" si vous ne souhaitez pas que le périphérique l'utilise en cas de problèmes de réception (exemple, si **gemino ™** est placé dans un boîtier métallique).
Détection de brouillage: Sélectionnez cette option si vous souhaitez que le **gemino ™** vous avertisse des interférences qui empêchent l'opérateur GSM d'effectuer la communication

Activer le répondeur automatique: Cette option permet l'accès au menu vocal; ainsi, les appels entrants seront redirigés vers lui. Cela permet à l'utilisateur de contrôler sa centrale avec son code si celui-ci est

valide.

Le contrôle du crédit et des paramètres d'expiration peut être programmé sur chaque carte SIM

Numéro de téléphone : numéro de téléphone de la carte SIM. Il est recommandé de programmer ce paramètre car le **gemino™** l'utilise pour effectuer quelques essais relatifs au fonctionnement correct et aussi pour maintenir la date et l'heure correctement synchronisés.
Vérifier l'intervalle du crédit: la durée maximale, exprimée en jours, entre deux vérifications du crédit restant. Dans tous les cas, l'appareil vérifie le crédit après chaque appel téléphonique et tous les 10 SMS envoyés.

Crédit minimum: le seuil (exprimé en euros ou en monnaie locale) en dessous duquel **gemino™** génère un avertissement de manque de crédit et passe sur l'autre carte SIM (si il y a deux cartes SIM).

Date d'expiration carte SIM: Entrez la date d'expiration de la carte SIM.

Durée carte SIM: le temps, exprimé en jours, de la prolongation de la carte SIM à chaque recharge. Si elle est réglée sur zéro, l'expiration de la carte SIM n'est pas surveillée.

Message d'avertissement d'expiration: est le message qui est envoyé, via SMS ou e-mail, 5 jours avant l'expiration de la carte SIM.

Liste de destination: vous pouvez, grâce à l'icône +, aller chercher le nom et les coordonnées des personnes à prévenir, lorsque celles-ci sont programmées dans l'annuaire téléphonique. (Voir dans le menu navigateur, l'annuaire). Le ou les destinataires recevront les messages de crédit restant à la (aux) carte(s) SIM et les dates d'expiration.

REMARQUE:

Les paramètres suivants ne sont nécessaires que si l'appareil est programmé pour envoyer des e-mails (donc comme back-up pour la connexion Ethernet). Avant de commencer la programmation, vérifiez auprès de votre fournisseur de services que la carte SIM est activée pour la transmission de **data (données)**, et demandez quels serveurs SMTP peuvent être utilisés. Demandez également si les SMS peuvent être envoyés en même temps que la transmission data. En règle générale, à l'enregistrement d'une demande de carte SIM GSM / GPRS, les opérateurs exigent l'utilisation de domaines spécifiques pour l'envoi d'e-mails.

APN: le point d'accès au réseau GPRS (ce paramètre est fourni par l'opérateur GSM / GPRS).

Serveur SMTP: Nom du serveur SMTP (ce paramètre est fourni par l'opérateur GSM / GPRS).

Nom d'utilisateur: Nom d'utilisateur à utiliser pour la connexion (le login) au serveur SMTP.

Mot de passe: mot de passe d'accès au serveur SMTP.

Email envoyé par: adresse e-mail de l'expéditeur associée au nom d'utilisateur.

Objet: mots introduits en champ «Objet» dans les e-mails envoyés par le **gemino** ™.

pontis™ Transmetteur RTC/PSTN

Pour ajouter un transmetteur **pontis**, faites glisser l'icône correspondante de la palette à la page de programmation. Les paramètres programmables sont indiqués ci-dessous :

Libellé : la description que vous souhaitez attribuer à votre transmetteur. Il sera utilisé comme identifiant dans d'autres pages de programmation ou comme identifiant lors de la transmission de messages via SMS

ou E-mail. Le libellé est également affiché dans la mémoire d'événements.

Chaque périphérique sur le bus (donc les **pontis**™ aussi) est identifié par un numéro de série à 6 chiffres. Si vous le connaissez, vous pouvez le saisir directement, sinon il vous suffit de cocher à côté ***d'Assigner un numéro de série depuis le clavier***, vous serez alors en mesure d'assigner, à partir du menu d'installation, les **pontis**™ / périphériques actuels, càd, ceux qui sont programmés et dont le n° de série spécifique n'a pas encore été attribué.

Sonneries: programme le nombre de sonneries que le transmetteur doit détecter avant de répondre à un appel entrant. La réponse automatique doit être autorisée à partir du menu utilisateur sur le clavier **ergo**.

Contourner le répondeur automatique : Cette option permet de partager la ligne avec un autre appareil capable de décrocher la ligne automatiquement (Répondeur, Fax, etc.). Si **pontis** détecte un premier appel de 2 sonneries maximum suivi d'un « raccroché », lors d'un nouvel appel dans la minute, le **pontis** décrochera à la première sonnerie.

divide BUS isolateur/répétiteur

Pour ajouter un module **divide**™, faites glisser l'icône correspondante de la palette à la page de programmation. Les paramètres programmables sont indiqués ci-dessous :

Libellé : la description que vous souhaitez attribuer à votre module répétiteur. Il sera utilisé comme identifiant dans d'autres pages de programmation ou comme identifiant lors de la transmission de messages via SMS ou E-mail. Le libellé est également affiché dans la mémoire d'événements.

Chaque périphérique sur le bus (donc les **divide**™ aussi) est identifié par un numéro de série à 6 chiffres. Si vous le connaissez, vous pouvez le saisir directement, sinon il vous suffit de cocher à côté ***d'Assigner un numéro de série depuis le clavier***, vous serez alors en mesure d'assigner, à partir du menu d'installation, les **divide**™ / périphériques actuels, càd, ceux qui sont programmés et dont le n° de série spécifique n'a pas encore été attribué.

volo lecteur de proximité

Pour ajouter un lecteur de proximité **volo**™, faites glisser l'icône correspondante de la palette à la page de programmation. Les paramètres programmables sont indiqués ci-dessous :

Libellé : la description que vous souhaitez attribuer à votre lecteur de proximité. Il sera utilisé comme identifiant dans d'autres pages de programmation ou comme identifiant lors de la transmission de messages via SMS ou E-mail. Le libellé est également affiché dans la mémoire d'événements.

Chaque périphérique sur le bus (donc les volo™ aussi) est identifié par un numéro de série à 6 chiffres. Si vous le connaissez, vous pouvez le saisir directement, sinon il vous suffit de cocher à côté d'Assigner un numéro de série depuis le clavier, vous serez alors en mesure d'assigner, à partir du menu d'installation, les **volo**™ / périphériques actuels, càd, ceux qui sont programmés et dont le n° de série spécifique n'a pas encore été attribué.

Info au repos:

LED verte allumée: si cette option est sélectionnée, lorsque le système est désarmé, la LED sur les lecteurs est verte, sinon elle est éteinte. (Cette fonction est valide si « Led temps écoulé » est programmé à « Toujours sur marche »)

LED temps écoulé: Si l'on met un temps (en sec). La led restera allumée le temps programmé, après avoir choisi le mode voulu (en éloignant son badge).

Si l'on choisit « Toujours sur marche » : A l'issue de la sélection du scénario, la led restera Rouge si au

moins une partition auquel appartient le lecteur est armée. Au contraire si toutes les partitions sont désarmées la led sera éteinte si l'option Led Verte allumé n'est pas validée. Si l'option Led verte allumée est validée la led restera allumé en vert, si tous les groupes sont désarmés.

Sensitivité du sabotage: les lecteurs intègrent un accéléromètre (MEMS) pour détecter un sabotage. Réglez la sensibilité en utilisant le curseur de cette section.

Modes d'armement et LED:

Le lecteur peut activer jusqu'à 5 scénarios différents, associé à la couleur de la LED. Pour activer la fonction, sélectionnez la couleur de la LED programmez - si nécessaire - les modes d'armement. D'autres actions (activation de sorties, de minuteries, etc) doit être effectuée dans la page «scénario» (voir paragraphes approprié).

Sélection de partition:

Attribuer les partitions pour lesquelles le lecteur sera en mesure de fonctionner.

'Annuaire'

Pour ajouter un contact dans la liste des destinataires de la centrale d'alarme, appuyez sur le bouton "Ajouter" ou faites glisser l'icône correspondante de la palette.

Dans la fenêtre « Nouvelle entrée d'annuaire téléphonique » un choix doit être opéré entre Nouveau Contact ou Nouveau (Récepteur) Télésurveilleur IP.

En choisissant « Nouveau Contact », vous aurez le choix d'une transmission vocale, SMS, Email ou Contact ID.

En choisissant « Nouveau Télésurveilleur IP », vous pourrez activer la transmission vers un récepteur IP d'un Télésurveilleur (Station centrale de surveillance) en ADM-CID ou SIA-DCS.

Pour l'ajout d'un nouveau contact, vous trouverez ci-dessous les paramètres programmables:

Nom: nom associé à un numéro dans la liste de numéros de téléphone.

Numéro: le numéro de téléphone (facultatif). Si ce champ n'est pas programmé, le numéro de téléphone (l'abonné) ne sera pas en mesure de recevoir des messages SMS ou des appels vocaux.

E-mail: adresse e-mail (facultative). Si ce champ n'est pas programmé, le contact répertorié dans la liste de numéros de téléphone ne sera pas en mesure de recevoir des e-mails.

Réception SMS impossible: sélectionnez cette option si ne voulez pas qu'un numéro donné soit averti par SMS (par exemple dans le cas d'un numéro de téléphone analogique fixe).

Ne peut recevoir de messages vocaux: sélectionnez cette option si vous ne voulez pas qu'un numéro donné puisse recevoir des appels vocaux, mais seulement des messages SMS.
Activer la reconnaissance de l'appelant: si cette option est sélectionnée, la centrale – lorsqu'elle reconnait l'appelant- génère l'événement correspondant à la personne reconnue, rejette l'appel entrant et activera le scénario approprié[3].

Envoyer Contact ID: si cette option est activée, les alarmes sont transmises à ce numéro de destinataire en utilisant le protocole Contact ID.

Priorité: pour chaque contact, il est possible de choisir le canal de transmission qui a utiliser en priorité.

[3] *Cette fonction est très utile si vous souhaitez activer des fonctions gratuitement (armer, activer des appareils ...)*

(Priorité au GSM ou priorité à la ligne RTC/ PSTN) Le canal non-prioritaire sera automatiquement utilisé comme back-up.

Section Contact-ID

Programmez le code client à 3 digits utilisé sur le protocole Contact ID.

Paramètres programmables pour récepteurs IP:

Description du récepteur: attribuez un nom au récepteur

Numéro d'identification du récepteur : code d'identification récepteur IP SIAIP DC09, max. 6 hex digits

Transport ID: SIAIP DC09 code d'identification centrale. Max 12 hex digits

Protocole: protocoles utilisé (Contact ID, SIAlevel3,...)

Application ID: Application protocole identifiant

Adresse IP: adresse IP récepteur

Port: port distant sur lequel le récepteur IP est à l'écoute

Options: options SIA IP DC09

Sauvegarde automatique: les communications vers ce récepteur sont envoyées vers le récepteur qui est en back-up.

Récepteur principal: les communications sont envoyées en PRIORITE au récepteur principal ou celui qui est en back up.

Priorité au GPRS: Le canal de transmission GPRS est essayé AVANT la transmission via Ethernet.

Utilisez des timestamp: infos temps / data sont ajoutées aux communications

Transmission sur TCP: les communications sont envoyées en utilisant le protocole TCP au lieu du protocole UDP

Sauvegarde:

Récepteur de sauvegarde: Récepteur IP utilisé aux fins de back-up

Période de sauvegarde: période au cours de laquelle ce récepteur de sauvegarde va être utilisé

'Groupes utilisateurs'

Dans cette page il est possible de programmer les modes d'activation des groupes d'utilisateurs (des codes et/ou des badges), qui peuvent être liés au calendrier. 4 groupes différents sont disponibles, chacun d'eux « sélectionnable ou dé-sélectionnable » dans 16 modes programmables différents.

Modes: description que vous souhaitez lui assigner.

Pour chaque mode, il est possible de définir trois états différents :

Pas d'action: l'état du groupe n'est pas modifié

Actif: le groupe est actif et les codes et badges sont actifs et valides.

Inactif: le code et les badges ne sont pas valides

Les groupes non utilisés peuvent être laissés dans le mode «pas d'action». Par défaut, la programmation de base comprend deux modes configurés, l'activation et la désactivation de tous les groupes.

Remarque: lorsque le code (ou un badge) appartenant à un groupe désactivé est utilisé, «code erroné» («mauvais badge ») s'affiche

'Codes'

Dans cette page, les codes peuvent être ajoutés afin d'être utilisés sur les claviers LCD **ergo™**. Dans cette section, le code est simplement autorisé, le code devra ensuite être assigné via le clavier. Pour ajouter un code, appuyez sur le bouton "Ajouter" ou faites glisser l'icône correspondante de la palette.
Libellé: la description que vous souhaitez attribuer au code. Il sera utilisé comme identifiant dans d'autres pages de programmation ou comme identifiant lors de la transmission de messages via SMS ou E-mail. Le libellé est également affiché dans la mémoire d'événements.
Groupes d'utilisateurs: vous pouvez choisir le groupe d'utilisateurs associé au code. S'il n'est pas attribué, le code sera toujours actif, sinon il suivra les horaires liés au groupe utilisateurs.
Sélection de partition: Il faut associer les partitions aux codes qui seront susceptibles de les faire fonctionner
Activé: si cette option est choisie, le code est actif

Code maître: un code maître a la capacité de gérer des menus avancés sur le clavier LCD, de modifier/autoriser des fonctions d'autres codes, de valider les codes secrets et leurs attributs, et d'effectuer ces trois fonctions alors que d'autres codes attachés aux mêmes partitions ne peuvent le faire. Toutefois, un code maître ne peut changer quoi que ce soit concernant un autre code maître.

Patrouille(ou ronde): si cette option est sélectionnée, le code va pouvoir désarmer, mais les partitions seront automatiquement armées à l'expiration du temps de patrouille, qui a été programmé dans la page d'affichage des partitions.
Armer seulement: si cette option est sélectionnée, le code ne pourra désarmer en aucun cas.

Ouverture Porte: si cette option est sélectionnée, lorsque le code est effectué sur un clavier, aucun accès aux menus ne sera permis, mais le scénario lié à l'événement «code reconnu» sera enclenché. Cette option est très utile si vous voulez utiliser le code pour effectuer une seule action (par exemple l'activation d'une sortie).

Chargez les codes: en utilisant ce bouton, il est possible de télécharger les codes à partir de la centrale, et les stocker sur la base de données du PC. Ceci permet de restaurer les codes si la centrale doit être remplacée, en appuyant sur le bouton Envoyer Codes d'identification

'Badges'

Dans cette page, les badges peuvent être ajoutés pour être utilisés sur les claviers LCD **ergo ™** ou sur les RFID **volo™**. Dans cette section, le badge est simplement autorisé, puis son enrôlement sera à effectuer au clavier. Pour ajouter un badge, appuyez sur le bouton "Ajouter" ou faites glisser l'icône correspondante de la palette.

Libellé: la description que vous souhaitez attribuer au badge. Il sera utilisé comme identifiant dans d'autres pages de programmation ou comme identifiant lors de la transmission de messages via SMS ou E-mail. Le libellé est également affiché dans la mémoire d'événements.
Groupes d'utilisateurs: vous pouvez choisir le groupe d'utilisateurs associé au badge. S'il n'est pas attribué, le badge sera toujours actif, sinon il suivra les horaires liés au groupe utilisateurs.

Sélection de partition: Il faut associer les partitions aux badges qui seront susceptibles de les faire

fonctionner.

Badge installateur: badge qui permet d'accéder directement au menu d'installation.

Activer: si cette option est sélectionnée, le badge est actif.

Patrouille(ou ronde): si cette option est sélectionnée, le badge va pouvoir désarmer, mais les partitions seront automatiquement armées à l'expiration du temps de patrouille, qui a été programmé dans la page d'affichage des partitions.
Armer seulement: si cette option est sélectionnée, le badge ne pourra qu'armer et en aucun cas désarmer.

Ouverture Porte: si cette option est sélectionnée, lorsque le badge est approché d'un clavier ou d'un lecteur de proximité **volo** aucun accès aux menus sera permis, mais le scénario lié à l'événement «badge reconnu» sera enclenché. Cette option est très utile si vous voulez utiliser le badge pour effectuer une seule action (par exemple l'activation d'une sortie).

Chargez les badges: en utilisant ce bouton, il est possible de télécharger les badges à partir de la centrale, et les stocker sur la base de données du PC. Ceci permet de restaurer les badges si la centrale doit être remplacée, en appuyant sur le bouton Envoyer Codes d'identification

'Messages vocaux'

Cette page permet la gestion des messages vocaux, à savoir les enregistrer, les écouter et les supprimer. Pour ajouter un nouveau message vocal, appuyez sur le bouton "Ajouter" ou faites glisser l'icône correspondante de la palette. Sélectionnez le mode d'enregistrement de message par importation d'un fichier au format wav, en l'enregistrant à l'aide de l'ordinateur ou en le générant par le biais de l'application TTS (Text-to-speech). Pour cette application, il suffit d'écrire le texte dans la fenêtre désignée, et le logiciel génère automatiquement le message vocal correspondant, ou bien vous pouvez générer des messages vocaux en partant des ***libellés*** insérés dans les différentes pages de programmation et en les adaptant.
En cliquant sur ***générer tous les messages vocaux automatiquement***, il est possible de générer des messages vocaux à partir des ***libellés*** insérés dans les différentes pages. (Licence Loquendo)

'Cartes graphiques/photos/plans'

Cette page est disponible sur la **lares16**-IP, **lares48**-IP et les centrales **lares128**-IP uniquement. Sur cette page il est possible de personnaliser le serveur Web en ajoutant des cartes personnalisées, des plans, des photos et des boutons. Pour plus de détails, veuillez-vous référer à la section FAQ du site Web Ksenia www.kseniasecurity.com

'Options Ethernet'

Cette page d'affichage est disponible sur la lares16-IP, lares48-IP et les centrales lares128-IP uniquement. Elle contient les paramètres de programmation pour la configuration réseau. Nous recommandons que vous demandiez à votre administrateur réseau les paramètres à régler avant de connecter le système à l'Internet, afin d'éviter les conflits et les dysfonctionnements. Par défaut, la carte mère commence par une adresse IP statique 192.168.2.90 et elle la garde jusqu'à ce qu'elle reçoive une adresse en DHCP ou jusqu'à ce qu'elle soit modifiée. Ci-dessous vous trouverez tous les paramètres programmables en détail.

Nom de la carte mère (nom NetBIOS): le nom avec lequel il est possible d'identifier la carte mère au sein du réseau. Cette fonction est disponible sur les réseaux Windows. Le paramètre par défaut est "lares_board".

Activer DHCP: si cette option est activée, la carte mère permet de configurer les paramètres réseau automatiquement. Si cette option n'est pas sélectionnée, les paramètres doivent être programmés.

Activer PING: si cette option n'est pas sélectionnée, la carte mère ne répond pas aux requêtes ping en provenance du réseau.

Au cas où vous souhaitez utiliser la carte mère pour l'envoi d'e-mails, vous devez cocher ***Activer SMTP*** et configurer les paramètres de façon appropriée.

Serveur SMTP: Nom du serveur SMTP (ce paramètre est fourni par le fournisseur d'accès).

Nom d'utilisateur: Nom d'utilisateur à utiliser pour la connexion (le login) au serveur SMTP.

Mot de passe: mot de passe d'accès au serveur SMTP.

La carte mère dispose d'un serveur web intégré. Pour l'activer, cochez ***Activer le serveur Web***.

Pour accéder au serveur Web, il est nécessaire de s'identifier par un nom d'utilisateur (par défaut : admin) et un mot de passe (par défaut : lares). Il est également possible de changer le port du serveur Web (par défaut 80).

Grâce au serveur Web, il est possible de gérer à distance la centrale sans avoir besoin d'un software ou d'une application particulière, mais simplement en utilisant un navigateur Internet (Internet Explorer, Google Chrome, Mozilla, ...). Vous devez simplement accéder à l'adresse http:// <nom de la centrale>: port

Serveur DNS dynamique : Reportez-vous au manuel de configuration d'un DNS dynamique pour plus de détails.

Paramètres avancés Ethernet: dans cette section il est possible de changer les ports de communication ***UDP:*** il est conseillé de se référer à votre administrateur réseau pour le réglage de ces paramètres avant d'installer votre centrale dans un réseau, afin d'éviter les conflits et les dysfonctionnements, (même sur d'autres hôtes).

Section NTP :

Dans cette section, il est possible d'activer la synchronisation de la date et heure avec un serveur sur Internet. Pour activer ce service, vous devez sélectionner l'un des serveurs répertoriés.

'Evénements sur IP'

Dans cette page, il est possible de configurer les données de programmation d'un récepteur IP, capable de gérer les alarmes par le biais du protocole SIA DC-09.
Vous devez ajouter au moins un récepteur IP dans la page **Annuaire**, et, dans la page **Scénarios**, pour tout événement que vous souhaitez transmettre, vous devez ajouter, dans les « ***destinations d'événements*** », le récepteur IP que vous souhaitez atteindre (voir les paragraphes supplémentaires).

Autorise la transmission des événements via IP: cochez cette option pour activer l'envoi via IP
Autoriser la supervision du canal: sélectionnez cette option si vous voulez que la centrale envoie des vérifications périodiques au récepteur IP afin de vérifier la connexion (voir la section récepteur de Sauvegarde).
Temps de supervision: l'intervalle pour les « paquets » de supervisions périodiques (en secondes).
Port d'entrée Ethernet: numéro du port du récepteur, sur lequel vous devez envoyer les « paquets » de données.
Port Ethernet sortant: numéro du port de la centrale sur lequel le récepteur doit envoyer les « paquets » de données (si les récepteurs IP sont programmés pour le protocole UDP, dans votre ordinateur, ce port

ne doit pas être bloqué par pare-feu, routeurs ou autres).
Remarque: dans la plupart des cas, si les récepteurs IP utilisent le protocole UDP, ces 2 ports devraient être les mêmes.

Port d'entrée GPRS: numéro du port du récepteur, sur lequel la centrale doit envoyer les paquets de données sur le canal GPRS.
Port GPRS sortant: numéro de port de la centrale sur lequel le récepteur doit envoyer les paquets de données sur le canal GPRS.

Récepteur de sauvegarde: récepteur sur lequel les tests périodiques seront envoyés.

'Options'

Les options de la centrale peuvent être programmées dans cette fenêtre.

Défauts à superviser : sélectionner les défauts qui doivent être soumis à déclenchement par la centrale (par défaut: tous sont activés).

Options générales

Délai de défaut de secteur: sélectionner le délai (exprimé en minutes) avant que l'alarme de panne d'alimentation ne déclenche.

Permettre les codes « faibles »: sélectionnez cette option pour pouvoir programmer des codes dit 'faibles' (tel que des dates de naissance ou des codes avec peu de chiffre.

Utilisez la zone n ° 1 en tant que zone service : sélectionnez cette option pour activer la zone n ° 1 en tant que zone service. Si la zone est ouverte elle inhibera les sorties d'alarme et les transmissions.

Zones ré incluses après désarmement: si cette option est sélectionnée, les zones manuellement exclues sont automatiquement ré incluses après désarmement.

Effacer la mémoire de sabotage avec code utilisateur: si cette option est activée, l'utilisateur peut réinitialiser la mémoire de sabotage en faisant défiler le menu déroulant et en appuyant sur «reset d'alarme» à partir du clavier **ergo**.

Test cyclique:

La centrale peut être programmée pour envoyer périodiquement un avertissement, par exemple, un message demandant que son fonctionnement correct soit vérifié.

Date et heure du 1er test périodique: Pour programmer la date et l'heure du premier test périodique.
Période: fréquence (en minutes) à programmer à laquelle la signalisation périodique doit être envoyée (par exemple toutes les 24h). Si laissé à 0, aucun message n'est envoyé. (24h=1440 min. ; 12h= 720 min. ; 6h= 360 min.)

Ce qui suit sont les options de configuration de l'alarme vocale:

Transmetteur vocal :
Message de confirmation: ce message vocal est diffusé à la fin de chaque transmission et peut être utilisé comme un guide, par exemple pour inviter l'utilisateur à appuyer sur le bouton * pour confirmer la réception du message ou de demander à l'utilisateur de raccrocher (le combiné).
Acquis par *: en sélectionnant cette option, il est nécessaire d'appuyer sur la touche * sur le combiné qui reçoit l'appel afin de confirmer la réception du message. Sinon la centrale considère l'appel téléphonique comme ayant échoué et compose le numéro suivant. Si vous appuyez sur la touche #, la réception d'appel

est confirmée et vous accédez à un menu vocal pour interagir avec le système. (Voir le manuel utilisateur).
Appelez tous les numéros: si cette option est sélectionnée, les messages vocaux seront envoyés à tous les numéros programmés, sinon, au premier qui répond.
Cacher le statut d'appel sur le clavier : si cette option est sélectionnée, le statut d'appel n'apparaîtra pas au clavier
Essais: est le nombre de tentatives d'appels qu'effectue la centrale sur chaque numéro programmé avant que le message soit supprimé (même si la confirmation n'a pu être reçue).
Répétitions Message: est le nombre de messages vocaux reproduits au cours d'un même appel téléphonique.

Section Paramètres d'assistance à distance

***Activer l'assistance à distance sur GPRS*:** activez cette option si l'assistance à distance via GPRS est utilisée ou peut être utilisée dans le futur.

Temps écoulé pour la session à distance: lorsque l'utilisateur réclame de l'assistance à distance, la centrale va ouvrir une connexion GPRS qui attendra que l'installateur reprogramme la centrale. La connexion sera coupée automatiquement à la fin du délai programmé.
Référez-vous au manuel d'utilisateur pour la procédure d'activation de l'assistance à distance via GPRS.

Il est également possible de programmer les coordonnées de l'installateur ou de l'information et des données concernant le service. Ces éléments seront affichés sur les claviers **ergo™** en état de repos, en appuyant sur la touche Enter.

Données installateur

Sont les informations apparaissant sur le clavier lorsqu'on effleure la touche enter

Date et heure

Programmation de l'heure et de la date en appuyant sur le bouton « Régler »

NOTE:
Un code valide est requis pour programmer l'heure et la date.

'Calendrier'

Via le calendrier, il est possible de planifier des modes d'armement, planifier des sorties et planifier des plages d'autorisation d'utilisateurs.
Exemple d'un système installé dans une société: Les jours ouvrables, nous pouvons planifier un désarmement total pendant les heures de travail et un armement total sur les autres périodes. Nous pouvons également planifier un armement total pendant les jours fériés, quel que soit le jour de semaine.
A la création d'un calendrier, on a le choix entre « Modèle toujours actif », « Modèle d'un jour spécifique » et une « plage de dates ».

Fenêtre horaire

Sur cette fenêtre, il est possible de définir les heures d'activation du calendrier.
En double cliquant sur un horaire, on peut choisir associer l'horaire à un mode d'armement, une sortie, ou un groupe d'utilisateurs.

Timers génériques

La possibilité est donnée à l'installateur de déclencher des scénarios après une période de temps programmable (jusqu'à quelques heures) quand un événement s'est produit. L'expiration d'un timer est,

elle-même, considérée comme un événement qui peut être programmé; exemple : une nouvelle activation d'un timer.

'Scénarios'

La page des scénarios représente le cœur du système. Les données saisies dans les pages qui précèdent déterminent la méthode de fonctionnement du système d'exploitation, ce qui - en fonction des circonstances - va déclencher des événements. Les sorties peuvent être associées à chaque événement, pour lancer le communicateur, déclencher une sortie, déclencher un mode d'armement ou un timer.

Quelques exemples de programmation sont fournis ci-dessous:

Exemple 1 - Programmer des armements et désarmements via un clavier

Ayant programmé les claviers et activé les fonctions associables à ses touches, supposons avoir défini sur la page «Modes d'Armements » deux types d'armements différents : 'Armer Absent' et 'Armer Présent'

Si vous souhaitez associer l'armement en mode absence à la touche 0 du clavier 1, vous pouvez simplement sélectionner l'événement 'touche 0 sur le clavier 1' à l'intérieur du menu déroulant, puis choisir le « Mode d' Armement » appelé 'Armer Absent'.
De la même manière, on pourrait associer à la touche n ° 1 du même clavier au « Mode d'Armement » 'Armer Présent', ou bien activer une sortie, en réponse à cet événement déclenché.

Exemple 2 - Activation du transmetteur vocal et d'une sortie à l'apparition d'une alarme
Lors de l'apparition d'une alarme de partition, il suffit d'affecter une sortie (par exemple le relais) dans la colonne des sorties liées à l'événement « alarme partition ». Si vous souhaitez également déclencher un appel téléphonique ou l'envoi d'un SMS, ajoutez les numéros de téléphone programmés à la colonne des destinataires. En outre, en ce qui concerne les messages vocaux, il est nécessaire de sélectionner les messages vocaux associés à l'événement correspondant.

Détails de programmation

Cette page est d'une utilisation immédiate, grâce aux nombreuses fonctions du software **basis ™**. En cochant à côté de ***Grouper les événements***, vous pouvez voir les événements organisés par type; d'ailleurs, quelques mots peuvent être insérés sur ***Filtre*** afin de trouver un événement spécifique.

En cliquant sur la première ligne des colonnes, les différents événements peuvent être triés par ordre alphabétique, par nom ou par sortie déclenchée, et ainsi de suite, de sorte qu'une analyse rapide de la programmation peut être effectuée. En outre, en sélectionnant plusieurs événements, les différents attributs de tous les événements sélectionnés peuvent être associés de la même manière, une fois pour toutes.
Remarque: pour sélectionner le mode de fonctionnement d'une sortie cliquez sur l'icône droite de la sortie elle-même***.(***section ***Description d'événement)***
Si vous souhaitez associer la même sortie à plusieurs événements (avec un début et une fin) et faire en sorte que la sortie se mette sur ON, lorsqu'au moins un événement s'est produit, et que la sortie se mette ensuite sur Off lorsque TOUS les événements sont restaurés, veuillez suivre la check-list suivante :
- Associer l'activation de la sortie aux événements
- Associer la désactivation de la sortie à la restauration des événements

Les conditions suivantes doivent être vérifiées:
- La sortie doit être bistable
- L'autorisation « contrôle à distance» de la sortie ne doit pas être cochée
- dans n'importe quel scénario, la sortie ne peut PAS être basculée (toggle)

- L'événement ne peut pas être associé à un événement du type « événement avec un début, mais sans fin »

Si toutes les conditions ci-dessus ne sont pas satisfaites, la sortie sera activée lorsqu'un événement requiert son activation, et elle sera désactivée lorsqu'un événement requiert sa désactivation.

Ci-dessous vous trouverez le sens et la description de chaque champ programmable.

Sorties activées: sélectionnez les sorties (jusqu'à 8) qui doivent être activées lors de l'apparition d'un événement donné.
Sorties désactivés: sélectionnez les sorties (jusqu'à 8) qui doivent être désactivées lors de l'apparition d'un événement donné.
Sorties inversées : sélectionnez les sorties (jusqu'à 8) dont l'état doit être inversé lors de l'apparition d'un événement donné.

Destinataires: sélectionner les destinataires à qui vous souhaitez envoyer des messages lors de la survenance d'un événement. Le type d'avertissement envoyé dépend des attributs programmés dans la page d'affichage « Destinataires »: par exemple, si vous programmez une adresse e-mail d'un destinataire, lors du déclenchement de l'événement, un e-mail sera automatiquement envoyé à cette adresse.

Messages vocaux: dans l'éventualité où un destinataire doit être averti par un appel vocal, sélectionnez les messages vocaux à envoyer.
Timers de démarrage: sélectionnez les timers (jusqu'à 2) qui peuvent démarrer lors de l'occurrence de l'événement donné
Timers d'arrêt: sélectionnez les timers (jusqu'à 2) qui peuvent être arrêtés lors de l'occurrence d'un événement donné

Mode d'armement: sélectionnez le mode d'armement qui doit être effectué dans les partitions lorsqu' un événement survient. A l'exception de l'événement du type « touche X du clavier X », qui effectue une vérification afin de pouvoir mettre en service, dans tous les autres cas, la centrale exécute le mode désiré sans vérifier s'il y a des zones ouvertes ou pas, et si c'est le cas - après avoir terminé la mise en marche - elle génèrera automatiquement l'alarme.
Code événement: programmez ici le code en Contact ID pour l'événement spécifique.

Effacement de la mémoire d'alarme: sélectionnez cette option si, lors de la survenance d'un événement, la mémoire d'alarme doit être supprimée. Pas de suppression de mémoire d'autoprotection, même si l'option « Effacer la mémoire du sabotage avec le code utilisateur » est activée.

Stop transmission: si cette option est sélectionnée, lors de la survenance d'un événement, les appels en cours par le transmetteur sont interrompus.
Arrêt de l'alarme: si cette option est sélectionnée, lors de la survenance d'un événement, les sorties qui sont activés par des événements d'alarme sont rendus non-opérationnels.

Résumé du tableau des événements

Ce premier tableau présente l'ensemble des événements de type marche / arrêt de la centrale (les événements qui ont donné lieu à un début et à une fin).

Type d'événement	Groupe d'événement	Répétitions	Se passe quand ...	Se termine quand ...	Code de l'événement	gg	ccc
Alarme de zone Reset de zone	Evénements de zone	No. de zones	Une zone armée (ou en 24h) est ouverte	Le statut est modifié ou la zone est désarmée	130	Zone partition 00 appartient à plus d'1 partition	Numéro zone
Sabotage de zone Reset du sabotage		No. de zones	Zone en sabotage ou court-circuitée	Le statut est modifié ou le sabotage résolu	137		
Exclusion de zone Inclusion de zone		No. de zones	La zone est exclue	La zone est ré-inclue	570		
Masquage de zone Reset de masquage de zone		No. de zones	Une zone est masquée ou le temps de son inactivité expiré	Le statut de la zone change ou la zone est armée	388		
Zone en temps réel Reset de zone en temps réel		No. de zones	Une zone est ouverte lorsqu'elle n'est pas en surveillance	La zone rebascule au repos	600		
Armement de partition Désarmement de partition	Evénements de partition	No. de partitions	Cette partition est armée	La partition est désarmée	400	Numéro de partition	0 0 0
Périphérique manquant Périphérique restauré	Périphériques	No. de périphériques	Un périphérique disparaît du bus	Le périphérique fonctionne à nouveau correctement	330	0 0	Numéro périphérique
Sabotage sur périphérique Reset du sabot. sur périph.		No. de périphériques	Un périphérique est ouvert	Le périphérique est refermé	341		
Démarrage du timer Arrêt du timer	Timers	No. de gen. timers	Le timer démarre	Le timer s'arrête	600	Numéro timer	0 0 0
Sabotage centrale		1	Le boîtier de la centrale est	Le boîtier de la centrale est	137		

Type d'événement	Groupe d'événement	Répétitions	Se passe quand ...	Se termine quand ...	Code de l'événement	gg	ccc
Reset sabotage centrale	Autres événements		ouvert	fermé		0 0	0 0 0
Perte 230V 230V restauré		1	La centrale ne reçoit pas de courant	L'alimentation est rétablie	301		
Batterie faible Reset batterie faible		1	Voltage de la batterie sous le seuil (en l'absence de 230V)	Le courant 230V est rétabli	302		
Perte Ethernet Ethernet Restauré		1	Câble Ethernet déconnecté	Câble Ethernet reconnecté	350		
Coupure RTC/PSTN RTC/PSTN restauré		1	La ligne téléphonique vers ***pontis*** est coupée	La ligne téléphonique vers ***pontis*** est rétablie	351		
Perte de signal GSM Signal GSM Restauré		1	Le réseau GSM vers ***gemino*** est absent	Le réseau GSM vers ***gemino*** est rétabli	352		
Début de l'entretien syst. Fin entretien du système		1	Entrée en programmation à l'aide d'un code installateur	Sortie de programmation	300		
Sabot. de sortie supervisée Fin du contr. Du sabot. De sortie		1	Résistance de fin de ligne sur le relais supprimée	Résistance de fin de ligne sur le relais rétablie	324		
Fusible en défaut Fusible restauré		3	Fusible thermique sauté	Fusible thermique rétabli	300		
Assistance à distance via GPRS activée Assistance à distance via GPRS désactivée		1	Une session d'assistance à distance via GPRS est activée	Une session d'assistance à distance via GPRS est désactivée	410		
Assistance à distance via RTC/PSTN activée Assistance à distance via RTC/PSTN désactivée		1	Une session d'assistance à distance via RTC/PSTN est activée	Une session d'assistance à distance via RTC/PSTN est désactivée	410		

Type d'événement	Groupe d'événement	Répétitions	Se passe quand ...	Se termine quand ...	Code de l'événement	gg	ccc
Erreur de supervision sur le récepteur IP		1	La transmission de la supervision vers le récepteur IP a échoué. Le temps de la réponse du récepteur IP pour la requête de supervision est échu	La communication vers Le récepteur IP est rétablie	365		

Ce deuxième tableau présente tous les événements qui n'ont seulement qu'un début

Type d'événement	Groupe d'événements	Répétitions	Se passe quand ...	Code de l'événement	gg	Ccc
Zone analogique niveau 1	Evénements de zone niveaux analogiques	Nombre de zones analogiques (tels que le nombre maximal sur Auxi)	La tension sur la sortie analogique atteint le niveau 1	600	Partition associée 00 si la zone appartient à plusieurs partitions	Numéro de zone
Zone analogique niveau 2			La tension sur la sortie analogique atteint le niveau 2	**600**		
Zone analogique niveau 3			La tension sur la sortie analogique atteint le niveau 3	**600**		
Zone analogique niveau 4			La tension sur la sortie analogique atteint le niveau 4	**600**		
Zone analogique niveau 5			La tension sur la sortie analogique atteint le niveau 5	**600**		
Alarme de partition	Evénements de partition	No. des partitions	Une alarme de partition est activée (une des zones de la partition est sous alarme)	130	Numéro de partition	0 0 0
Sabotage de partition		No. des partitions	Une alarme de partition est activée (une des zones de la partition est sabotée)	137		
Masquage d'une zone de partition		No. des partitions	Une alarme de partition est activée (une des zones de la partition est masquée)	388		
Négligence de partition		No. des partitions	La période de négligence est expirée	404		
Touche 0 sur clavier X	Touches sur clavier	No. des claviers + 1	Macro 0 activée sur clavier ou code + macro 0 introduit	120	0 0	0 0 0
Touche 1 sur clavier X		No. des claviers+ 1	Macro 1 activée sur clavier ou code + macro 1 introduit	120		
Touche 2 sur clavier X		No. des claviers + 1	Macro 2 activée sur clavier ou code + macro 2 introduit	120		
Touche 3 sur clavier X		No. des claviers + 1	Macro 3 activée sur clavier ou code + macro 3 introduit	120		
Touche 4 sur clavier X		No. des claviers+ 1	Macro 4 activée sur clavier ou code + macro 4 introduit	120		

Type d'événement	Groupe d'événements	Répétitions	Se passe quand ...	Code de l'événement	gg	Ccc
Touche 5 sur clavier X		No. des claviers+ 1	Macro 5 activée sur clavier ou code + macro 5 introduit	120		
Touche 6 sur clavier X		No. des claviers+ 1	Macro 6 activée sur clavier ou code + macro 6 introduit	120		
Touche 7 sur clavier X		No. des claviers+ 1	Macro 7 activée sur clavier ou code + macro 7 introduit	120		
Touche 8 sur clavier X		No. des claviers+ 1	Macro 8 activée sur clavier ou code + macro 8 introduit	120		
Touche 9 sur clavier X		No. des claviers+ 1	Macro 9 activée sur clavier ou code + macro 0 introduit	120		
LED verte sur lect. de prox. X	Lecteurs	No. du lecteur	Scenario vert activé	600	0 0	0 0 0
LED rouge sur lect. de prox. X		No. du lecteur	Scenario rouge activé	600		
LED bleue sur lect. de prox. X		No. du lecteur	Scenario bleu activé	600		
LED blanche sur lect. de prox. X		No. du lecteur	Scenario blanc activé	600		
LED jaune sur lect. de prox. X		No. du lecteur	Scenario jaune activé	600		
Code reconnu	Codes/ badges	Numéro de code	Un code valide est introduit au clavier	422	0 0	Numéro de code
Badge reconnu		Numéro de badge	Un badge valide est reconnu par le clavier	422		Numéro de badge + 200
Echec de batterie		1	Echec du test dynamique de batterie	311		0 0 0
Rapport périodique		1	Test cyclique	602		0 0 0
Mauvais code		1	Un code invalide a été introduit 3 fois au clavier	421		0 0 0

Type d'événement	Groupe d'événements	Répétitions	Se passe quand ...	Code de l'événement	gg	Ccc
Code invalide	Autres événements	1	On tente d'introduire un code non-valide	600	0 0	0 0 0
Défaut de communication		N° de téléphone	La communication téléphonique a échoué	354		Numéro de tél.
Appelant reconnu		N° de téléphone	Un n° de tel. appelant est reconnu (fonction CLIP)	422		Numéro de tél.
La température recensée par **imago** est plus basse que le seuil admis			La température lue par la sirène **imago** est plus basse que le seuil le plus bas	159		0 0 0
La température recensée par **imago** est entre le seuil le plus haut et le plus bas			La température lue par la sirène **imago** est entre le seuil le plus bas et le seuil le plus haut	159		
La température recensée par **imago** est au-dessus du seuil le plus haut admis			La température lue par la sirène **imago** est entre le seuil le plus bas et le seuil le plus haut	158		
La température recensée par **radius** est sous le seuil le plus bas admis			La température lue par la sirène **radius** est plus basse que le seuil le plus bas	159		
La température recensée par **radius** est entre le seuil le plus haut et le plus bas			La température lue par la sirène **radius** est entre le seuil le plus bas et le seuil le plus haut	159		
La température recensée par **radius** est au-dessus du seuil le plus haut admis			La température lue par la sirène **radius** est plus haute que le seuil le plus haut	158		
Batterie faible sur **imago**			Déclenche quand une batterie sur une sirène imago doit être changée	311		

'Temps réel'

Les pages d'affichage en temps réel offrent une vue sur l'état du système. Elles montrent l'état des zones, l'état des partitions le statut des périphériques connectés au bus, ainsi que le statut de la centrale et les défauts.

Liste des événements

Il est également possible de voir - dans la page liste d'événements- les événements en mémoire. Chaque événement est enregistré avec sa date, son heure et, le cas échéant, également avec l'appareil utilisé (l'endroit où il s'est produit, par exemple : au clavier) et par qui (par exemple : le code 3).

MENU DE PROGRAMMATION DEPUIS LE CLAVIER ergo™ LCD

Pour accéder au menu de programmation à partir du clavier **ergo**, saisissez le code installateur (par défaut 123456) ou présentez un badge « installateur » déjà programmé à proximité du lecteur du clavier. L'utilisation et les fonctions des touches du clavier ainsi que le menu depuis le défilement circulaire sont expliqués dans le manuel du clavier.

REMARQUE: l'accès par l'installateur (soit avec un code ou un badge) doit être activé par un code maître dans le menu utilisateur, réglage sur ON. Si cette fonction est réglée sur OFF, l'utilisation du code de l'installateur est impossible (il est considéré comme un mauvais code).

Dans la section ci-dessous, nous vous montrons l'arborescence de la programmation. Pour comprendre le sens de chaque section reportez-vous à la section précédente, l'ordre et la terminologie étant la même que celle utilisée dans le software de gestion **basis**.

Description du menu installateur

Dans cette section, la présentation des sous-menus (qui sont disponibles en effleurant la touche "*Enter*") est décalée vers la droite

- ***Mémoire d'événement***
    - affichage de la mémoire d'événements
        - En appuyant sur "Enter" le clavier affiche la mémoire d'événements. L'utilisateur peut y naviguer en partant depuis le dernier événement enregistré. Pour plus de détails concernant l'événement, appuyez une nouvelle fois sur "*Enter*".
- ***Programmation*** (voir la section suivante)
- ***Programmer via USB :*** permet de télécharger des données depuis une clé USB sur la centrale
- ***Langue***
    - Depuis ce menu, il est possible de changer la langue du clavier
- ***Liste des troubles***
    - affiche le statut des troubles de la centrale. En appuyant sur "Enter" et en utilisant le défilement circulaire, vous pourrez naviguer entre les différents éléments
- ***Statut des zones***
    - affiche l'état de chacune des zones
        - En appuyant sur "Enter", la valeur de la résistance de fin de ligne exprimée en ohms est affichée. Si la zone est analogique, la valeur est affichée en Volts
- ***Changer code*** modification du code installateur (inaccessible en utilisant un badge)
- ***Version ergo*** menu pour l'obtention du numéro de série du clavier **ergo**

Détails du menu programmation

- ***Partitions***
  - Déroulement de la liste des partitions
    - Description
    - Reset automatique de la mémoire
    - Délai d'entrée (sec)
    - Délai de sortie (sec)
    - Pré armement (min)
    - Patrouille (min)
- ***Armements***
  - Déroulement de la liste des modes d'armements
    - Description
    - Actions (pour chaque partition l'action est affichée à l'aide d'une lettre: '-':pas d'action; '0':désarmer; '1':armement avec délai; 'i': armement instantané; 'c': inversion Arm/Des)
      - Appuyez sur "Enter" afin de modifier la programmation, en naviguant entre les partitions. Les actions disponibles sont:
        - Pas d'action '_'
        - Armement (avec délai) '1'
        - Armement instantané 'i'
        - Désarmer '0'
        - Inversion Arm/Dés 'c'
- ***Zones***
  - Déroulement de la liste des zones
    - Description
    - Mode
      - Non utilisé
      - Standard
      - Détecteur de bris de verre
      - Volet
      - Analogique (affiché uniquement si la zone a été programmée depuis le software **basis**. Il n'est pas possible de sélectionner cette option par le clavier)
    - Câblage
      - NO (Normalement Ouvert)
      - NF (Normalement fermé)
      - Simple résistance de fin de ligne
      - Double résistance de fin de ligne
      - Triple résistance de fin de ligne
      - Résistance de fin de ligne pour sabotage
      - Customisé (affiché uniquement si la zone a été programmée depuis le software **basis**. Il n'est pas possible de sélectionner cette option par le clavier)
      - Sélection de partition
      - Déroulement des partitions dont fait partie la zone
    - Carillon
    - 24h
    - Test
    - Commande
    - Nombre de pulses (de 1 à 7)

- Délai d'entrée
    - Instantané
    - Retardé
- Délai de sortie
    - Instantané
    - Retardé

- ***Sorties***
    - Déroulement de la liste des sorties
        - Description
        - Mode
            - Non utilisé
            - Digital
            - Analogique
        - Polarité
            - NO
            - NF
        - Type
            - Monostable
            - Bistable
        - Temps monostable (x100ms) (ce menu n'est affiché que lorsque la sortie est programmée en monostable)
        - Contrôlée (ce menu n'est présent que pour la sortie 1 – relais embarqué)
- ***Périphériques BUS***
    - Enrôler: ce menu affiche les périphériques connectés à la centrale **lares** et qui n'ont pas encore été configurés dans le système.
        - En déroulant, l'unité périphérique est identifiée par son numéro de série
            - Navigation parmi les périphériques programmés ou définition d'un nouveau périphérique si l'écran affiche:<nouveau périphérique>
    - Libre: dans ce menu, vous pouvez supprimer des périphériques qui sont configurés et qui doivent être déconnectés de la centrale **lares**. La configuration du périphérique n'est pas supprimée de sorte qu'elle puisse être utilisée sur un autre périphérique, en cas de substitution, par exemple.
    - Supprimer: dans ce menu, vous pouvez supprimer des périphériques déjà configurés et qui doivent être définitivement déconnectés de la centrale **lares**. Contrairement à l'option « Libre », ici la programmation du périphérique est supprimée également.
- ***Clavier ergo***
    - Défilement de la liste du clavier
        - Sélection de partition
            - Déroulement de la liste des partitions assignées au clavier
        - Info clav.repos (Informations apparaissant au clavier au repos)
            - Date et heure
            - Temp. extérieure
            - Temp. intérieure
            - Service GSM
            - Statut d'armement
            - Zone violées
        - Touche et scénarios
            - Description Touche 0
            - Autoriser Touche 0

- Pas de code T 1
- Description Touche 1
- Autoriser Touche 1
- Pas de code T2

...

- Description Touche 9
- Autoriser Touche 9
- Pas de code T9

- ***Lecteurs volo***
  - Déroulement de la liste des lecteurs de proximité
    - Sélection des partitions
      - Défilement des partitions assignées aux lecteurs
    - LED et scénarios
      - LED verte
      - LED rouge
      - LED blanche
      - LED bleue
      - LED jaune
    - options **volo**
      - LED allumée si système désarmé
      - LED temps écoulé
- ***Codes***
  - Nouveau code
    - Défilement des codes inutilisés
      - Entrer code
  - Options des codes
    - Défilement des codes
      - Description
      - Changer code
      - Sélection de partition
      - Autoriser
      - Code maître
      - Patrouille
      - Armer seulement
  - Supprimer code
    - Défilement des codes programmés
- ***Badges***
  - Sauver Badge
    - Défilement des positions badges non-utilisées
  - Assigner badges
    - Défilement des tags programmés afin d'assigner un badge présenté devant le lecteur du clavier
  - Supprimer badge
    - Défilement des badges afin de supprimer l'un d'eux
  - Option badge
    - Défilement des badges programmés
      - Description

- Installateur
- Autoriser
- Patrouille
- Armer seulement
- Sélection de partition

- ***Scénarios***
  - Entrez le numéro de scénario
    - Mode d'armement
    - Sortie
      - Défilement des sorties disponibles afin d'être gérées par le scenario
      - Action
        - pas d'action
        - Actif
        - Rétabli
        - Inversion

PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT

Afin de réduire l'impact sur l'environnement la **lares ™** a été conçue et fabriquée grâce à:

- Des circuits imprimés SANS brome et sans plomb
- Une faible consommation d'énergie
- Un packaging réalisé principalement à l'aide de fibres recyclées et de matériaux provenant de sources renouvelables.